

Peliin ottaa osaa kaksi henkilöä, jotka kumpikin ottavat 9 nappulansa mustat tai valkeat.

Tätä pelataan kolmessa osassa, mutta koko pelin aikana on pääasiana saada „mylly“, s. t. s. kolme nappulaa riviin pyöreille, mustilla viivoilla yhdistetyille, ruuduille.

Ensimmäisessä osassa peliä panevat pelaajat vuorotellen yhden nappulan kerrallaan laudalle ja siis koetetaan saada „mylly“.

Jos se onnistuu, huolimatta vastapelaajan koetuksista ehkäistä sitä sekä itse koettaa saada „mylly“, sanoo kysymyksessä oleva pelaaja kovasti vastapelaajalleen „mylly“ ja samalla saa hän ottaa yhden hänen nappuloistaan, huomattava, ettei se kuulu „myllyyn“. Jos molempain pelaajain 9 nappulaa ovat laudalla, alkaa pelin toinen osa. Nyt siirretään vuorotellen nappuloita ruudulta seuraavalle kunnes täten tulee „mylly“ jommalle kummalle pelaajista ja vastapuolueen nappulat joutuvat senkautta pois. Jos toisella pelaajalla on ainoastaan kolme nappulaa jäljellä, alkaa kolmas osa. Hänellä on lupa „hyppiä“, s. t. s. hänen ei tarvitse kuten sen, jolla on useampia nappuloita, siirtää niitä ruudulta toiselle, vaan voi panna niitä yhden kerrallaan mihin haluaa, koettaakseen koko ajan ehkäistä toista saamasta „myllyä“.

Jos toinen pelaajista saa 3 nappulaa riviin, siis „myllyn“, linjalle ja 2 nappulaa seuraavalla linjalla, niin, että yksi „myllyn“ nappuloista, jos se siirretään seuraavalle linjalle niiden kahden kanssa, muodostaa „myllyn“ siellä, ja siis joka kierroilla tulee mylly, edes ja takaisin, yhdeltä linjalta toiselle, sanotaan sitä kaksinkertaiseksi „myllyksi“ ja sen kautta yleensä voitetaan peli.

Se pelaajista, joka lopullisesti menettää viimeisen nappulansa, on hävinnyt. Hänhän ei enää voi saada „myllyä“.

I spelet deltaga två personer, vilka taga var 9 brickor, svarta eller vita.

Det spelas i tre avdelningar, men under hela spelet gäller det att få „kvarn“, d. v. s. tre brickor ställda i rad på de runda rutor som äro förbundna med det svarta strecket.

I första avdelningen sätts av spelarna skiftevis en bricka i sänder på brädet, och man försöker således få „kvarn“.

Lyckas detta trots motpartens försök att hindra det och själv få „kvarn“, säger ifrågasvarande spelare högt till motspelaren „kvarn“ och samtidigt har han rätt att taga en av dennes brickor, väl att märka, om den icke står i „kvarn“. Äro båda spelarnas 9 brickor satta på brädet, börjar andra avdelningen av spelet. Nu flyttas brickorna skiftevis från en ruta till den nästa, ända tills det på detta sätt kan bli „kvarn“ för en av parterna och motpartens brickor därigenom komma bort. Om den ene av parterna blott har tre brickor kvar, börjar tredje avdelningen. Han har då lov att „hoppa“, d. v. s. han behöver icke såsom den andra, som har flera brickor, flytta sina från ruta till ruta, utan kan sätta dem en i sänder var som helst på brädet, hela tiden för att hindra att den andre får „kvarn“.

Får en spelare 3 brickor i rad, alltså „kvarn“, på en linje och det står två brickor på nästa linje, så att en av brickorna från „kvarnen“, om den flyttas till nästa linje med de två brickorna, och ger „kvarn“ där, och det således vid varje drag blir „kvarn“, fram och tillbaka, från den ena linjen till den andra, kallas det en dubbelkvarn och ger i allmänhet vunnit spel.

Den spelare som slutligen mister en av sina sista tre brickor har förlorat. Han är ju då ur stånd att få „kvarn“.