

DE RÖDAS OCH DE HVITAS
STRID I FINLAND 1918

SPELREGLER



HELSINGFORS 1918,
JUUSELA & LEVÄNEN A.B. BOKTRYCKERI

De rödas och de hvitas strid i Finland 1918.

SPELREGLER.

I spelet deltaga 2 parter: de röda och de hvita, men å bägge sidor kunna vara flere deltagare.

Hvita gardet använder sex hvita och *röda gardet* sex röda plattor. De i midten med rödt märkta plattorna äro *artilleri* och resten *infanteri*.

De röda börja alltid spelet.

Hvardera parten placera i början sina plattor å följande platser.

De röda:

1. Helsingfors,
2. Åbo,
3. Tammerfors.
4. Viborg,
5. Petersburg,
6. Kronstadt.

De hvita:

1. Seinäjoki,
2. Jyväskylä,
3. St. Michel,
4. Sordavala,
5. Reval,
6. å cirkeln vid Danzigs redd.

Sedan kastar hvardera parten sex gånger *tärningen*. Hvarje kast utvisar (i den ordning ofvanstående förteckning utvisar) antalet män för hvarje platta, hvilket antal utmärkes genom att å plattans motsvarande siffra fästes en *knappnål*. Parten förfogar öfver så många tusen män, som den sålunda erhållit „tärningsögon“. (Nålen flyttas under spelets gång i enlighet med förändringarna i antalet krigare.) —

Därpå begynner det egentliga spelet. Framträngandet försiggår sålunda, att man i tur och ordning kastar tärningen och framflyttar hvilken platta man vill så många — mellan de å kartan utmärkta svarta cirklarna befintliga — mellanrum åt hvilket håll som helst som tärningen hvarje gång utvisar. Dock bör noga iakttagas, att man ej vid samma kast får komma till eller passera sådan plats, där man under ifrågavarande kast redan varit. Ej håller må man förflytta sig öfver egen eller fiendens platta.

Om fiender befinner sig i den cirkel, till hvilken motståndaren ville och kunde komma, har den anfallande rätt att

beskjuta

fienden. Han får ej då intränga i cirkel, där fienden befinner sig, men kan fälla så många man från fiendens platta, som han ännu har till

godo „tärningsögon“ efter det han kommit till cirkeln närmast fienden, dit han då bör komma och stanna där. Om han t. ex. befinner sig tvänne mellanrum från Lahtis, där fienden befinner sig, och kastar sex, bör han förflytta sig till cirkeln närmast Lahtis och fälla fem (femtusen) fiender, och om å fiendens platta befina sig ett mindre eller just ifrågavarande antal män, afföres plattan ur spelet. Ett eventuellt öfverskott af „tärningsögon“ går för den anfallande förloradt.

Artilleriet får framtränga endast å och beskjuta endast de gröfre sträcken, d. v. s. längs järn- och vattenvägar, men får i gengäld skjuta med ett „öga“ öfver det antal tärningen utvisar.

Meningen är att besegra fienden så att för honom ej en enda man eller platta återstår.

Då spelplatta stannar å en plats, som är omgifven af cirkel eller utmärkt med stjärna, böra de regler iakttagas, som ingå i nedanstående verser:

Orter, som äro för de hvita trupperna skadliga (de äro utmärkta med stjärnor).

1. HELSINGFORS:

En svår plats för *de hvita* är Helsingfors att eröfra, ty kulan hvinar förbi den, som är skyddad af hufvudstadens höga murar.

Endast med artilleri kan den därför tagas,
då kanonerna dundra och kulsprutorna rassla.

2. KYRKSLÄTT:

Då de röda omringa Sigurds i Kyrkslätt
äro *de hvitas* spridda trupper här tvungna att
gifva sig
på ett afstånd af 2 mellanrum eller närmare.

3. PAHAKOSKI BRO:

Om *de hvita* framtränga ända till Pahakoski,
så hjälper ingen konst eller öfvermakt,
ty de röda skola ej underlåta att spränga bron
i luften
och göra slut med den hvita truppen.

4. BJÖRNEBORG:

Halt, halt, *du hvita trupp*,
nu är din ödestimma slagen,
gå på Pahakoski bro,
där väntar dig ett uselt slut.

5. VAMMALA:

Halt *du hvita trupp*, nu är man i Vammala,
där är röda gardet i framfart
med eldsvådor och plundringar,
ditt öde blir detsamma som i Björneborg.

6. VARKAUS:

Röda gardet i Varkaus väntar på hjälp
från söder och af ryssar.

Hvarje röd styrka som anländer hit
får sitt manantal ökad till 6,000.

Orter, som äro för de röda trupperna
skadliga (de äro utmärkta med stjärnor)-

1. HANGÖ:

Så snart som *de hvita* anlända till Hangö banan
blir det brådt för ryssar att undanskaffa sina
tillhörigheter.

Brådt blir det äfven för de hvita, fast af annat slag
och få de här kasta tärningen en gång till.

2. KYMMENE BRO:

Det är viktigt för *de röda* att hålla Kymmene bro,
ty öfver den går vägen till det söta österlandet.
Men om de röda hit anlända, så väntar dem
en olycka,
ity att bron blir sprängd af de hvita.

3. MÄNTYHARJU:

Om du är *röd* så stoppa här; ej ett enda steg
kan du gå vidare,
ty du har framför dig savolaksare.
Först när du kommer *med artilleri till Kouvola*
och kastar där sex kan du gå vidare här.

4. TAMMERFORS:

När de hvita stolt marschera in i Tammerfors,
faller *hela den röda truppen* där,
på afstånd af 3 mellanrum eller närmare.

5. VIBORG:

När till Viborg karelare anlända
då får den *röda styrkan* ett häftigt slag,
ity att *hvarje* platta, som omringade och eröf-
rade staden
får sitt manantal ökadt till 6,000.

6. FILPPULA:

Öfver Filppula kan *röda gardet* ej gå,
ty där stå österbottningarna och det hvita Fin-
land på vakt.

Då den hvita är i Filppula kan fienden så-
ledes ej beskjuta honom. Endast på sidovägar
kan den röda framtränga norrut ej öfver Filppula.

