

GRAND - PRIX

MOTORCYKELTÄVLINGARNA

8	8	7	10	5	0	0
7	6	5	"	"	"	"
6	2	4	0	1	0	3
	1	3				
	17	10				

Spelregler

Varje deltagare erhåller fyra motorcyklar i samma färg (ett lag). Således kunna fyra personer deltaga, då det finnes sexton cyklar.

Placering.

Placering av cyklarna sker på den indelade vägbanan vid den röda pilen sålunda, att samtliga deltagare kasta tärning och den som erhåller högsta nummern placerar sin cykel nr. 1 i den första rutan vid mållinjen. Därefter kastar alla tärningen om igen och den som nu får de flesta ögonen placerar en cykel i rutan nr. 2. Så fortgår spelet tills alla cyklarna äro placerade. Sålunda kan någon av deltagarna med tur få flere, ja t.o.m. alla cyklar placerade bredvid varandra i främsta raden.

Starten.

Den av deltagarna som fått en av sina cyklar främst placerad, börjar spelet och kastar tärningen samt flyttar därpå fram cykeln nr. 1 så många steg tärningen utvisar. Därefter kastar han tärningen för var och en av sina cyklar i nummerföljd och flyttar fram dem. Därpå fortsätter följande spelare på samma sätt, o.s.v. . . .

Spelet.

Siffran till höger i varje ruta anger antalet cyklar vilka rymmas på vägbanan. Om en ruta sålunda är fullsatt, måste följande cykel stanna i rutan bakom och vänta tills plats finnes för honom att köra förbi.

Om cykel som befinner sig på *gul ruta* kastar sex, tager han miste om väg och måste följa den gula pilen och köra rundeln på nytt. I ena fallet endast yttre rundeln, i andra fallet endast inre rundeln.

Om det står en cykel i vardera av de gula rutorna som äro bredvid varandra, måste vänster-cykel vänta tills höger ruta är tom. Vänster och höger räknas så, att man har ansiktet i färdriktningen.

Om en cykel i *blå ruta* kastar sex, är farten för hög i kurvan och cykeln kör ut i terrängen, samt är borta ett kast och återkommer till spelet två rutorna framåt.

Brun ruta: Bensinen slut, borta ett kast.

Den cykel som kör på den eller de cyklar som stå i den *röda* rutan, blir helt förstörd och utgår ur spelet. Den eller de cyklar som blivit påkörda skadas svårt, och äro borta tre kast men kunna efter reparation fortsätta.

Banan kan köras två eller flere gånger enligt överenskommelse av medspelarna, men minst två gånger.

Den cykel som först passerat mållinjen efter det den kört runt det bestämda antalet varv är den bästa cykeln. Den av medspelarna som för sitt lag fått den högsta poängsumman har vunnit spelet. Poängsiffran för laget räknas så, att den första cykeln som kommit i mål får 16 poäng, följande 15, därpå följande 14 o.s.v. Poängsiffran för lagets cyklar adderas. På detta sätt kan även ett lag som förlorat en cykel, trots detta genom mycket god placering vinna spelet.