

LIIKENNEPELI

Tämän pelin tarkoituksena on yhdistää hyöty ja huvi siten, että se, paitsi että se on kiinnostava ja jännittävä seurapeli, samalla havainnollisella tavalla tutustuttaa aikuiset ja lapset tärkeimpiin liikennesääntöihin ja uusiin liikennemerkkeihin ja siten opettaa heitä kulkemaan kaduilla ja teillä siten, että sekä he että heidän kanssaihmisensä saattavat olla turvallisia.

Pelisäännöt:

Liikennepeli on noppapeli, osanottajia on kaksi tai useampia.

Kullakin osanottajalla on yksi peunappula. Osanottajat heittävät arpakuutiota vuorotellen, kukin vuorollaan ainoastaan yhden heiton, ellei seuraavissa säännöissä toisin määrätä, ja siirtävät pelinappulaansa niin monta askelta, kuin kuution pistemäärä osoittaa. Lähtöpaikkana on rautatieasema. Jos joku osanottaja joutuu »punaiseen numeroon», hänen on meneteltävä siten, kuin alla olevassa matkan vaarallisten tai varottavien tilanteiden luettelossa on ilmoitettu. Se, joka, ensiksi on saapunut maaliin, joka on Suurtorilla oleva parkkeerauspaikka, on voittanut pelin. Maaliin on kuitenkin tultava tasan, t.s. jos arpakuution osoittama pistemäärä on suurempi kuin maaliin tarvittavien askelten lukumäärä, k.o. osanottajan on kuljettava yhtä monta askelta taaksepäin.

3. Olet sivuuttanut katujen risteyksessä olevan liikennemerkkin vääryltä puolelta ja menetät seuraavan heiton.

4. Kierrät liikennemerkkin sääntöjen mukaisesti ja saat mennä 2 askelta eteenpäin selviytyäksesi nopeammin katujen risteyksestä.

8. Ajat liian lähellä edellä ajavaa, äkkiäisesti jarruttavaa autoa ja ajat sen päälle. Sinun on pysähdyttävä 2 heiton ajaksi tutkiaksesi vahinkoja.

11. Kadunkulmauksessa oleva poliisi viittaa selvästi oikealle. Aja N:o 14:ään.

12. Ajoit jalankulkijoita varten merkitylle ylikäytävälle, ennen kuin poliisi oli antanut merkin jatkaa; rangaistukseksi saat ajaa taaksepäin yhden heiton verran.

15. Pysähdy yhden heiton ajaksi pysäkillä seisovan raitiovaunun taakse, koska pysäkin kohdalla ei ole koroketta matkustajia varten.

17. Ajoit seisovan raitiovaunun ohitse ja rangaistukseksi sinun on ajettava oikealle N:o 5:een.

19. Aja varovasti kadunkulman ympäri, kulje seuraavalla heitolla korkeintaan 2 askelta eteenpäin.

22. Et huomannut poliisin pysähdysmerkkiä ja menetät siksi 1 heiton.

23. Sinun onnistuu kiivaasti jarruttamalla väistää jalankulkija, joka varomattomasti kulkee kadun yli. Palkkioksi saat kulkea 5 askelta eteenpäin.

25. Sinun on ajettava mutka mustaa viivaa pitkin, koska suoraan edessäsi oleva tie on suljettu. Saat kuitenkin ajaa ainoastaan 4 askelta kerrallaan, koska täällä ei ole etuajo-oikeutta.

26. Odota 2 heiton ajan, kunnes juna on mennyt ohitse.

27. Ajoit rautatieylikäytävälle, vaikka puomeja paraillaan laskettiin. Juna ajoi autosi päälle, ja sinun on 2 heiton ajan kestävän korjauksen jälkeen alettava alusta.

29. Pysähdy 1 heiton ajaksi ja anna oikealta tulevan auton ajaa ohitse.

30. Laiminlyöt viitata suuntaa kulmassa kääntyessäsi ja saat rangaistukseksi kulkea 2 askelta taaksepäin.

31. Aja edelleen 2 askelta. Raitiovaunu seisoo pysäkillä, jonka kohdalla on matkustajakoroke.

33. Saat kulkea 1 heiton eteenpäin. Sinulla on etuoikeus ajaa ennen vasemmalta tulevaa autoa.

34. Ajat varomattomasti parkkeeratun auton ohitse etkä huomaa lasta, joka juoksee ajokäytävälle. Sinun on maksettava sakkoa ja ajettava 3 heittoa taaksepäin.

36. Ajat sivukatua pitkin ja sinun on annettava myös niiden autojen ajaa, jotka tulevat vasemmalta sellaiselta kadulta, jolla on etuajo-oikeus. Odota 1 heiton ajan.

37. Käyt Messuravintolassa, etkä saa ajaa edelleen, vaan sinun on keskeytettävä peli.

39. Et voi välttää ajamasta polkupyöräilijän päälle, joka ajaa sinne tänne mutkittellen pitämättä kiinni ohjaustangosta. Pyöräilijä suorittaa sinulle korvausta 3 askelta.

43. Parkkeeraus on tässä kielletty. Aja takaisin Kansallismuseon luona olevalle parkkeerauspaikalle ja ala uudelleen numerosta 31 lähtien.

40. Sinun on odotettava 2 heiton ajan Stadionilta tulevan ja sinne käyvän vilkkaan liikenteen vuoksi, ennen kuin voit ajaa kadun yli.

47. Ota bensiiniä Stadion bensiinihuoltoasemalta, se viivästyttää sinua ainoastaan 1 heiton.

51. Sinulla on etuoikeus ajaa ennen sivukadulta tulevaa autoa. Saat 1 ylimääräisen heiton.

54. Paikalla on liikenneseisaus Stadionilla olevien kilpailujen johdosta. Ajat korkeintaan 2 askelta eteenpäin joka heitolla aina N:o 62:een asti.

59. Kaksi henkilöä, jotka varomattomasti ovat pysähtyneet juttelemaan keskelle tietä, antaa sinulle hyvitystä 4 askelta eteenpäin.

62. Päätät ajaa mustaa viivaa myöten puiston läpi.

63. Sinun on pysähdyttävä 1 heiton ajaksi, koska ajoit liian kovaa tunnelin läpi.

65. Aja hiljaa tiellä leikkivien koululaisten ohitse, korkeintaan 2 askelta.

67. Koska tie on selvä, voit ajaa N:o 70:n luona olevaan kadunkulmaukseen.

68. Kaksi polkupyöräilijää, jotka ajavat rinnatusten edelläsi, korvaa virheensä antamalla sinulle 2 askelta eteenpäin.

71. Aja hitaasti tunnelin läpi, ainoastaan 1 askel eteenpäin ensi kerralla.

74. Sinun on pysähdyttävä 1 heiton ajaksi bensiiniaseman luo tarkastaaksesi kumien ilmanpainetta.

75. Ajat varomattoman kovaa liukkaala kelillä, auto luisuu ja sinä ajat lyhtypylvästä vasten. Sinun on odotettava, kunnes seuraava osanottaja on ajanut ohitsesi.

79. Eräältä sivukadulta ajaa auto varomattomasti. Sinä ehdit ajoissa jarruttaa ja saat hyvitykseksi 1 heiton eteenpäin.

82. Teit liian suuren kaaroksen kadunkulmassa, sinun on mentävä 2 askelta takaisin.

85. Eräs neuvokas jalankulkija pysähdyttää liikenteen palokunnan lähtiessä liikkeelle. Päätät jatkamaan matkaasi vasta, kun saat arpakuutiosta 6 silmää.

88. Pyörät kulman liian läheltä kadun vasenta puolta; aja 4 askelta takaisin päin.

90. On tullut pimeä. Sytytä lyhdyt ja aja hitaammin, korkeintaan 4 askelta kerrallaan.

92. Olet laiminlyönyt syyttää lyhdyt, ja liikennepoliisi pysähdyttää sinut. Saat jatkaa matkaasi vasta, kun saat arpakuutiosta parittoman luvun.

95. Aja hiljaa yli sillan, korkeintaan 2 askelta ensi kerralla.

98. Ajoit liian kovaa sillan ylitse, sen vuoksi saat rangaistukseksi kulkea 1 heiton taaksepäin.

99. Poliisi viittaa selvästi, saat ajaa suoraan N:o 100:aan.

101. Sinun on kiivaasti jarrutettava edellä ajavan pyörän vuoksi, jonka kissansilmä on pimeä. Pyöräilijä antaa hyvitystä 2 askelta eteenpäin.

104. Sinun on ajettava 2 askelta taaksepäin, koska laiminlyöt kadunkulmauksessa antaa merkkejä lyhdyillä.

106. Ajat oikealta tulevan pyörän päälle, jossa ei ole lyhtyä ja pysähdyt 1 heiton ajaksi läksyttääksesi pyöräilijää.

109. Porttikäytävästä juuri kadulle ajava auto antaa sinun mennä ohitse; aja 2 askelta eteenpäin.

112. Ajat himmentämättömin lyhdyin ja sökäiset vastaan tulevan auton ohjaajan, joka ajaa päällesi. Aja takaisin N:o 90:een ja ala yöajo uudelleen.

115. Ajat väärään suuntaan eräälle kadulle, jossa liikenne saa käydä vain yhteen suuntaan. Sinun on perädyttävä 4 heittoa taaksepäin.

117. Olet ajanut juuri parkkeerauspaikalle ja saavuttanut maalin.

TRAFIKSPELET

Detta spel är avsett att förena nytta med nöje i det detsamma, förutom att vara ett intressant och spännande sällskapsspel, på ett åskådligt sätt gör vuxna och barn bekanta med de viktigaste trafikreglerna och de nya trafikmärkena och sålunda lär dem att färdas på gator och vägar på ett för dem själva och deras medmänniskor betryggande sätt.

Spelregler:

Trafikspelet är ett tärningsspel och spelas av två eller flere medspelare.

Varje spelare har 1 spelpjäs. Spelarna kasta tärningen i tur och ordning, ett kast i var tur om icke i följande regler annorlunda bestämmes, och flytta sina pjäser så många steg framåt som tärningen anger. Starten sker vid järnvägsstationen. Om man hamnar på en »röd nummer» förfares såsom angivet i nedanstående förteckning över de farliga eller beaktansvärda situationerna under färden. Den som först hunnit fram till målet, som utgöres av parkeringsplatsen på Stortorget, har vunnit spelet. Målet bör dock nås jämnt, d.v.s. om tärningen visar flere ögon än återstående steg till den sista nummern måste man gå lika många steg tillbaka.

3. Ni kör på fel sida om trafikmärket i gatukorsningen och förlorar nästa kast.

4. Trafikmärket rundas, som sig bör, och ni får 2 steg framåt för att snabba klara gatukorsningen.

8. Ni kör för nära en framförförande bil, som plötsligt bromsar, kör på den bakifrån och måste stanna över 2 kast för att besiktiga skadorna.

11. Polisen i gathörnet visar klart till höger. Kör fram till N:o 14.

12. Ni körde in på övergången för fotgängare före polisens tecken att fortsätta och straffas med ett kast bakåt.

15. Stanna ett kast bakom en spårvagn, som står vid hållplats utan refuge.

17. Ni körde förbi den stående spårvagnen och straffas med att köra åt höger ned till N:o 5.

19. Kör försiktigt runt gathörnet, flytta nästa kast högst 2 steg framåt.

22. Ni beaktade icke polisens stopptecken och förlorar därför kastet.

23. Ni lyckas häftigt bromsa upp för en fotgängare, som går oförsiktigt över gatan och belönas med 5 steg framåt.

25. Tag omvägen längs den svarta linjen då vägen rakt fram är avstängd. Ni får dock flytta högst 4 steg i gången då här icke är förkörsrätt.

26. Vänta 2 kast medan tåget far förbi.

27. Ni passerade järnvägsövergången ehuru bommarna redan höllo på att fällas ned. Tåget körde på och ni måste börja om från början efter reparation, som dröjer 2 kast.

29. Stanna 1 kast för att låta från höger kommande bil passera.

30. Ni försummar att ange riktningen då ni vänder om hörnet och straffas med 2 steg bakåt.

31. Kör vidare 2 steg. Spårvagnen står vid hållplats med refuge.

33. 1 kast framåt. Förkörsrätt för från vänster kommande bil.

34. Ni kör oförsiktigt förbi en parkerad bil och observerar icke ett barn som springer ut på gatan. Böta med 3 kast bakåt.

36. Ni kommer längs en sidogata och måste låta även de från vänster, på gata med förkörsrätt, kommande bilarna passera. Vänta 1 kast.

37. Ni besöker Mässrestaurangen och får icke köra vidare utan måste avbryta spelet.

39. Ni kan icke undvika att köra på en cyklist, som vinglar över vägen emedan han kör utan att hålla i styrstängeln. Cyklisten gottgör er med 3 steg.

43. Parkering förbjuden. Kör tillbaka till parkeringsplatsen vid Nationalmuseet och börja om från N:o 31.

46. Ni måste vänta 2 kast på grund av den starka trafiken från och till Stadion innan ni kan köra över gatan.

47. Tag bensin vid Stadion Servicestation, det fördröjer er endast 1 kast.

51. Förkörsrätt framom från sidogata kommande bil. 1 kast extra.

54. Trafikstockning på grund av tävlingar på Stadion. Flytta högst 2 steg per kast ända till N:o 62.

59. 2 personer, vilka oförsiktigt nog stannat mitt på vägen för att prata, gottgöra er med 4 steg framåt.

62. Ni besluter att köra längs den svarta linjen genom parken.

63. Ni bör stanna över 1 kast, emedan ni körde för fort genom järnvägstunneln.

65. Kör sakta förbi skolbarnen, som leka på vägen, flytta högst 2 steg.

67. Då sikten är klar kan ni köra fram till gathörnet vid N:o 70.

68. Två cyklister, vilka köra bredvid varandra framför er, gottgöra sitt fel med att ge er 2 kast framåt.

71. Kör sakta genom viadukten, endast 1 steg framåt nästa gång.

74. Stanna 1 kast vid bensinstationen för att kontrollera lufttrycket i ringarna.

75. Ni slirar i det hala föret emedan ni kört oförsiktigt hårt och kör mot en lyktstolpe. Vänta tills nästa spelare kört förbi.

79. En bil kör oförsiktigt ut från en sidogata, ni bromsar upp i tid och gottgöres med 1 kast framåt.

82. Ni gjorde för stor lov i gathörnet. Gå 2 steg tillbaka.

85. En rådig fotgängare stannar trafiken då brandkåren rycker ut. Gå vidare först då tärningen visar 6 ögon.

88. Ni rundar hörnet för mycket på vänster sida av gatan. Kör 4 steg tillbaka.

90. Mörkret har fallit på. Tänd belysningen och kör resten av vägen med saktare fart, högst 4 steg i gången.

92. Ni har försummat att tända belysningen och hejdas av trafikkonstapeln. Kör vidare först när tärningen visar udda tal.

95. Kör sakta över bron, högst 2 steg framåt nästa gång.

98. Då ni körde för hårt över bron straffas ni med 1 kast bakåt.

99. Polisen visar klart och ni får köra rakt fram till N:o 100.

101. Ni måste häftigt bromsa för en cykel, vilkens kattöga är täckt. Cyklisten, gottgör er med 2 steg framåt.

104. Då ni försummade att signalera med lyktorna i gatukorsningen måste ni köra 2 steg tillbaka.

106. Ni kör på en från höger kommande cykel, som icke för lykta och stannar ett kast för att låxa upp cyklisten.

109. En bil som just skall köra ut från en portgång låter er passera. Kör 2 steg framåt.

112. Ni kör med obländade strålkastare och bländar en emotkommande bils chaufför, som kör på er. Gå tillbaka till N:o 90 och börja nattkörningen om från början.

115. Ni svänger i orätt färdriktning in på en gata med enkelriktad trafik. Backa tillbaka 4 kast.

117. Ni har kört precis in på parkeringsplatsen och nått målet.

K ä n n ä !