

Wandringen till Lyvan

Värdhus Lyvan 3000 1872

Reglor.

Med tärning kastas och derefter beräknas spelarenes ställning. Antalet spelande obestämdt. Hvarje spelare inlägger 2 mark i kassan vid spelets början.

Obs.! Hvar och en måste passera N:o 24 för att köpa sig studentmössa.

- N:o 1. **Vaggan.** Lilla skrikhalsen får dröja öfver här ett kast och sedan krypa till N:o 3.
- „ 2. **Skallran** för ett grufligt väsen, den passar bäst i vaggan, vänd derföre om till N:o 1.
- „ 3. **Käpphästen.** Hush! hvad det går; få se hvart jag kommer nästa kast?
- „ 4. Är mycket nära till riset.
- „ 5. **Riset.** Aj, aj, här är bäst att akta sig! Jag tror att man springer undan till gamla mormor, och som jag är hennes favorit, får jag ur kassan 1 mark.
- „ 6. **Börjar skolan** och erlägger i terminsavgift 3 mark.
- „ 7. **Sju dagar ha' vi i veckan;** var så god och kom ihåg det!
- „ 8. **Fyller tolf år.** Bland andra vackra saker får jag också pappas och mammas porträtt till födelsedagsgåfva. Jag sitter öfver ett kast och betraktar dem, men som de inte hafva någon nummer, kommer jag sedan straxt genom lokomotivets försorg till N:o 13.
- „ 9. **Lärobok i finskan** betalas med 1 mark till kassan.
- „ 10. **Lärobok i svenskan** betalas med 1 mark till kassan.
- „ 11. Får klocka till julklapp af pappa, men som det ej följde ked med, fås 1 mark ur kassan att köpa en sådan för.
- „ 12. **Latläsare** får sitta öfver två kast.
- „ 13. **Lokomotivet** åker alla, som ej komma direkte ifrån N:o 8, till N:o 22, men der får man betala 2 mark för skjutsen.
- „ 14. **Gamla mormor** är inte lika snäll mot alla. Nu får man betala 3 mark till kassan.
- „ 15. Efter slutad examen blir man uppflyttad i åttonde klassen, — det förtjennar 2 mark ur kassan.

Ohjeita.

Urpa=nopalla heitetään ja sitä myöden määrätään pelaajain asema. Pelaajain lukumäärä on epämääräinen. Jokainen pelaaja panee 2 markkaa kassaan kun peli aloitetaan.

Suomaa! Jokaisen täytyy käydä N:ossa 24 ylioppilas-lakkia ostamassa.

- N:o 1. **Rehto.** Pikku porakurkku saa wiipyä täällä yhden heiton yli ja sitten ryömiä N:oon 3.
- „ 2. **Kalkku** pitää kauheaa kalinaa; se sopii paraiten kehossa, mene siis takaisin N:oon 1.
- „ 3. **Keppihewonen.** Hush! sitä kyytiä; saa nähdä mihin hän tulee tulewalla heitolla?
- „ 4. On hywin lähellä witsaa.
- „ 5. **Witsa.** Ai, ai, tässä on paras olla waroillansa! Luulenpa että juoksen paheen wanhan mummon luoksi, ja kun olen hänen lemmittyysä, saan minä kassasta 1 markan.
- „ 6. **Koulu alkaa** ja lukukausmaksua suoritetaan 3 markkaa.
- „ 7. **Seitsemän päivää** on meillä wiikossa; olepa hyvä ja muista se!
- „ 8. **Täyttää kakitoista vuotta.** Muiden kauniitten kalujen joukossa saan minä myöskin papan ja mamman muotokuvat syntymäpäivä-lahjaksi. Minä istun tässä yhden heiton yli niitä katsellakseni, mutta kun ei niillä ole mitään numeroa, tulen minä sitten kohta weturin avulla N:oon 13.
- „ 9. **Dppikirja suomenkielessä** maksetaan 1 markalla kassaan.
- „ 10. **Dppikirja ruotsinkielessä** maksetaan 1 markalla kassaan.
- „ 11. Saa kellon joululahjaksi isältä, mutta kun ei witsoja annettukaan, saadaan 1 markka kassasta niiden ostamista warten.
- „ 12. **Laiska lukija** saa kököttää paikallansa kahden heiton yli.
- „ 13. **Weturi** wie kaikki, jotka eiwät tule suoraan N:osta 8, N:oon 22, mutta siellä saa maksaa 2 markkaa kyydistä.
- „ 14. **Wanha mummo** ei ole yhtä hyvä kaitkia kohtaan. Nyt saa maksaa 3 markkaa kassaan.
- „ 15. Kun tutkinto on päätetty, päästään kahdeksanteen luokkaan, — se ansaitsee 2 markkaa kassasta.

- N:o 16. Börjar att tentera, då måste man slå sig lös en qväll; — gå till N:o 22.
- „ 17. Får rekommenderadt bref hemifrån pappa, i postporto betalas 1 mark till kassan.
- „ 18. Blir kuggad i finskan och får återvända till N:o 9.
- + „ 19. Af döden underskrifs livvets qvitton, Till kyrkogården med ens det bär; När som man kommer på N:o 19, Från spelet straxt man utstruken är.
- „ 20. I glädje öfver att hafva undsluppit döden, ger man 3 mark till doktorn, som lägger dem i kassan.
- „ 21. Blir kuggad i finskan och får vända om till N:o 10.
- „ 22. **Operakällaren.** Du måste betala 1 mark för förtäringen, om du ej kommer från N:o 13.
- „ 23. Den, som förlustat sig för länge på Operakällaren, får intaga sjuksängen, och sedan man der legat öfver ett kast, får man återvända till gamla mormor.
- „ 24. En studentmössa köpes hos fröken M. Grape, och sedan väntar man endast på ett ess för att vinna spelet.
- „ 25. **Jag är student!** och behöfver nu kassan.

- N:o 16. Rupee ylioppilas=tutkintoa käymään; sil-
loin täytyy huvitella yhtenä iltana —
mene N:oon 22.
- „ 17. Saa rahakirjeen kotoa isältä; postimat-
sua suoritetaan 1 markka kassaan.
- „ 18. Saa repposet suomenkielessä ja täytyy
palata N:oon 9.
- + „ 19. Elämän laskut kuolema kuittaa
Ja heti kalmistoon wie armoton;
Ken tähän paikkaan saapua suittaa,
Pyyhkiäisty pelistä hän kohta on.
- „ 20. Ilosta että on päästy kuoleman kourista,
annetaan 3 markkaa tohtorille, joka panee
ne kassaan.
- „ 21. Saa repposet suomenkielessä ja täytyy
palata N:oon 10.
- „ 22. **Operakellari.** Sinun täytyy maksaa
2 markkaa siitä mitä olet nauttinut,
ellet tule N:osta 13.
- „ 23. Joka liian kauan on huvitellut Opera-
kellarissa, saa kääntyä tautivuoteelle,
ja kun siinä on maattu yhden heiton
yli, saadaan palata vanhan mummon
luoksi.
- „ 24. Ylioppilas=lakki ostetaan neiti M. Gra-
pella, ja fitten odotetaan waan ääsfää,
niin on peli voitettu.
- „ 25. **Minä olen ylioppilas!** ja tarvitsen
nyt kassaa.